



Mobiliser des techniques d'animation dynamiques au sein des groupes (M52)	
PREREQUIS	
Avoir une pratique de l'animation Disposer d'un premier niveau de connaissances sur les techniques d'animation ou avoir participé au module A3 « Animer un groupe en formation »	
PUBLIC	
Toute personne ayant à animer des groupes en formation et souhaitant diversifier ses pratiques	
OBJECTIFS	
<ul style="list-style-type: none"> - Construire des situations d'apprentissage utilisant des méthodes actives - Mobiliser des techniques d'animation ludo-éducatives - Mobiliser des techniques d'animation pour des grands groupes 	
CONTENU	
<p>Conception et animation d'études de cas, groupes de production, jeux de rôles L'utilisation du jeu en formation : les différentes catégories de jeu, avantages / inconvénients, l'animation des jeux en formation d'adultes Barcamp, World Café</p>	
METHODES	
<p>Apports notionnels et méthodologiques Echange de pratiques Co-construction d'outils en équipe</p>	
ORGANISATION	
<p>Durée : 2 jours Dates : 27-28 avril 2017 Lieu : GIP-FAR - Rennes Tarif : 306 euros</p>	<p>Bloc de compétences 5 Titre RDF</p>